



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Уральский государственный экономический университет»
(УрГЭУ)

«УТВЕРЖДАЮ»
Ректор УрГЭУ

_____ Я.П. Силин

«10» января 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Международной интеллектуальной игре
по экономическим проблемам стран Евразии, Африки, Латинской Америки и
России

Екатеринбург
2022



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.2 из 11

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее - Положение) регламентирует порядок организации и проведения Международной интеллектуальной игры по экономическим проблемам стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России (далее - Игра).

1.2. Игра проводится в рамках Конгресса предпринимательства и инжиниринга Евразийского экономического форума молодежи (далее ЕЭФМ). Интернет-адрес сайта ЕЭФМ: www.eurasia-forum.ru.

1.3. Организатор Игры:

ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ), кафедра туристического бизнеса и гостеприимства.

1.4. Партнеры Игры:

– Институт экономики Уральского отделения Российской академии наук (Институт экономики УрО РАН);

– Уральское отделение Вольного экономического общества России;

– Министерство инвестиций и развития Свердловской области;

– Департамент по развитию туризма Свердловской области;

– Информационный центр по атомной энергии;

– Казахская Академия труда и социальных отношений (КазАтисо);

– Государственный технологический университет им. С. Боливара (Республика Перу);

– Национальная аккредитационная коллегия Республики Перу (CLAD);

– Уральский союз туриндустрии;

– СКБ-Контур;

– ООО «Урал-Австро-Инвест»;

– Domina Russia;

– Парк сказов.

1.5. Целью игры является развитие и реализация интеллектуального и творческого потенциала научной молодежи, популяризация интеллектуального направления деятельности молодежи стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России.

2. Научные направления Игры

Игра проводится в рамках трех научных направлений:

1) «Большие вызовы» как новая реальность;

2) Наука, технологии и инновации;

3) Цифровизация экономики.

3. Условия участия в Игре

3.1. К участию в Игре приглашаются студенты, аспиранты, соискатели ученой степени, молодые научные работники образовательных организаций высшего образования, академических институтов России и стран СНГ, Евразии, Африки, Латинской Америки, молодые специалисты, а также сотрудники других заинтересованных организаций в возрасте от 18 до 35 лет (далее – Участники).

3.2. Состав команды — 5 человек.

3.3. От одной организации может принять участие только одна команда. В случае заявления нескольких команд, организация самостоятельно проводит конкурс и выбирает наиболее достойную для участия команду.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.3 из 11

3.4. Команды, состав участников которых не удовлетворяет настоящим требованиям, к участию в Игре не допускаются.

3.5. Организационный взнос для участия в Игре не предусмотрен. Расходы по проживанию иногородних участников, питанию и транспортные расходы оплачиваются участниками самостоятельно, либо командирующими организациями.

4. Этапы и сроки проведения Игры

4.1. Игра является ежегодным мероприятием и проводится во время финальных мероприятий ЕЭФМ. Окончательные сроки проведения Игры, а также ее основных этапов устанавливаются приказом ректора ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».

4.2. Игра проводится в три этапа.

4.2.1. Первый этап – прием и регистрация заявок команд-участников; а также презентации команды, подготовленной в рамках ежегодного задания, опубликованного на странице Игры сайта ЕЭФМ (<http://eurasia-forum.ru>). Проверка заявок на соответствие требованиям, предъявляемым к участникам и конкурсной документации.

Первый этап проводится оргкомитетом Игры в сроки, установленные дирекцией Евразийского экономического форума молодежи.

4.2.2. Второй (отборочный) этап – рассмотрение заявок и презентаций команд-участниц, зарегистрированных и допущенных к Игре по итогам первого этапа; определение участников заключительного этапа Игры.

Оценка презентаций проводится экспертной комиссией Игры. Формируются списки лучших 5 команд-участников, приглашаемых для участия в Игре. Списки финалистов публикуются на странице Игры сайта ЕЭФМ. В случае, если команда по какой-либо причине не может участвовать в Игре, на ее место приглашается команда, занявшая 6 место в предварительном отборе.

4.2.3. Третий этап – (заключительный) проведение финальных мероприятий Игры; определение победителей и призеров Игры.

5. Требования к регистрации участников

5.1. Заявления на участие представляются в оргкомитет Игры в электронном виде через специальную регистрационную форму на сайте ЕЭФМ <http://eurasia-forum.ru>.

5.2. Заявления принимаются в сроки, установленные оргкомитетом ЕЭФМ и размещенные на странице Игры сайта ЕЭФМ.

5.3. Для участия в Игре должен быть представлен следующий пакет документов:

1) заявление каждого участника команды об участии в Игре (приложение 1) – представляется путем заполнения регистрационной формы участника на сайте ЕЭФМ. Капитан команды регистрируется как «капитан» и в регистрационной форме в разделе «тема работы» указывает название команды/ девиз команды. Остальные участники команды регистрируются как члены команды, указывая в «теме работы» тоже название команды/девиз команды.

2) направление на Игру от организации – прикрепляется самостоятельным файлом при регистрации капитана команды.

Направление на Игру подается на бланке организации и включает в себя название команды, Ф.И.О. капитана и Ф.И.О. всех членов команды.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.4 из 11

3) презентацию команды, тематика которой должна быть в рамках основных тематических направлений Игры. Презентация прикрепляется самостоятельным файлом к регистрационной форме при регистрации капитана команды.

5.4. Требование к презентации команды.

Презентация команды включает название команды, девиз команды, цели участия в Игре, личные и коллективные достижения участников команды и другие данные, характеризующие команду. Тематика презентации должна соответствовать основным тематическим направлениям Игры.

6. Порядок и критерии оценки ответов команд-участников Игры

6.1. На первом этапе Игры оргкомитет осуществляет допуск команд для дальнейшего участия в Игре на соответствие требованиям, представленным в разделе 3 Положения.

6.2. Во время второго этапа оргкомитет проводит оценку презентаций команд.

Списки команд-участников третьего (очного) тура выставляются на странице Игры сайта ЕЭФМ и информационные письма о выходе в финал направляются командам-участникам. В случае если член команды по какой-либо причине не может принять очное участие в Игре, по решению оргкомитета Игры, его могут разрешить заменить на другого участника, соответствующего требованиям Раздела 3 Положения.

6.3. Форма проведения Третьего (заключительного) этапа игры.

6.3.1. Игра состоит из четырех раундов (туров) по 10 вопросов каждый:

1 раунд – «Разминка»,

2 раунд – «Большие вызовы» как новая реальность»,

3 раунд – «Наука, технологии и инновации»,

4 раунд – «Цифровизация экономики».

6.3.2. На начало игры у каждой команды имеется в наличии набор бланков для ответа. Графы с названием команды, учебного заведения, номером раунда и вопроса заполняются до игры.

6.3.3. Порядок проведения раундов:

Ведущий зачитывает вопрос, общий для всех команд. На обсуждение вопроса отводится 1 минута. По окончании установленного времени дается звуковой сигнал, в виде отрывка из какой-либо музыкальной композиции. Команды в течение 10 секунд фиксируют свои ответы на бланках. Ассистенты собирают бланки с ответами и передают их игровому жюри. По истечении 10 секунд, ведущий оглашает правильный ответ.

6.3.4. За правильный ответ команда получает 1 балл. Итоги подводятся по окончании каждого тура.

6.4. Правильность ответов, данных командами, определяется игровым жюри. Решения жюри пересмотру и обсуждению не подлежат.

Критерии оценки ответов команд-участников на третьем (заключительном) этапе:

- правильность и точность ответа, соответствие эталону;
- развернутость и полнота ответа;
- детализированность, наличие дополнительных сведений, логичность объяснения;
- оригинальность принятия решения.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.5 из 11

6.5. В перерыве между раундами устраивается музыкальная пауза. После последнего вопроса подводятся итоги. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов у команд, задаются дополнительные вопросы.

6.6. По окончании командной игры может проводиться интерактивная игра со зрителями и болельщиками. Участником интерактивной игры является любой желающий, присутствующий на игре среди зрителей и болельщиков. Победитель интерактивной игры определяется по наибольшей сумме баллов и награждается памятным подарком.

7. Управление Игрой

7.1. Управление Игрой осуществляется дирекцией ЕЭФМ и оргкомитетом Игры.

7.2. Для организации и проведения Игры формируется оргкомитет, утверждаемый приказом ректора УрГЭУ. В состав оргкомитета входят:

- председатель ЕЭФМ;
- сопредседатель ЕЭФМ;
- научный руководитель Игры;
- координатор Игры;
- председатель и члены экспертной комиссии Игры;
- разработчики конкурсных заданий;
- представители организаций - партнеров Игры,
- секретарь Игры.

7.2.1. Председатель оргкомитета:

- утверждает Положение об Игре, подписывает приказ о проведении Игры и составе оргкомитета Игры, приказ о составе экспертной комиссии Игры;
- осуществляет общее руководство организацией и проведением мероприятий Игры.

7.2.2. Сопредседатель оргкомитета:

- осуществляет непосредственное руководство организацией и проведением ЕЭФМ, в рамках которого проводится Игра, совместно с научным руководителем Игры, формируют состав экспертной комиссии Игры.

7.2.3. Для оценки команд-участников назначается игровое жюри. В состав жюри Игры входят высококвалифицированные преподаватели, ведущие ученые и специалисты из состава организаторов ЕЭФМ, Игры, а также приглашенные эксперты. Состав экспертной комиссии от 5 до 10 человек, в том числе больше половины из них являются представителями сторонних организаций.

7.2.4. Научный руководитель Игры:

- готовит проект Положения об Игре и предоставляет его на утверждение ректору, готовит изменения и дополнения к нему;
- является председателем жюри Игры;
- подбирает состав жюри;
- утверждает конкурсные задания (вопросы) для предварительной оценки команд и оценки команд во время Игры.

7.2.5. Координатор Игры:



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.6 из 11

- обеспечивает приглашение членов жюри Игры;
- рассылает информационные письма в вузы РФ в срок не позднее, чем за три месяца до проведения Игры;
- организует регистрацию и проверку поступивших заявок по установленным требованиям для участников;
- рассылает информационные письма о выходе команд-участников в финал Игры;
- осуществляет организацию и контроль за ходом проведения Игры;
- организует оформление дипломов и награждение победителей и призеров Игры;
- составляет отчет о проведении Игры.

7.2.6. Научный руководитель Игры, координатор Игры, а также члены экспертной комиссии Игры ежегодно публикуются на странице Игры сайта ЕЭФМ.

8. Награждение победителей

8.1. По итогам Игры определяются команды-победители, они награждаются Дипломами I, II, III степени. Все участники третьего этапа Игры получают сертификаты участников Игры.

8.2. Победители награждаются денежными призами в рамках призового фонда Игры, установленного на основании приказа ректора УрГЭУ и в соответствии с протоколами экспертных комиссий Игры. Денежный приз делится между всеми членами команды-участницы равными долями.

Денежные призы (с учетом уплаты подоходного налога) перечисляются учредителем Игры в течение 1,5 месяцев на лицевые счета победителей и призеров по реквизитам, предоставленным координатору Игры, а также при своевременном предоставлении копий других запрашиваемых документов. Денежные призы зарубежным участникам выдаются в кассе УрГЭУ в день награждения.

9. Координаты оргкомитета Игры

Организатор игры: ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ)

Адрес :620144. г. Екатеринбург, ул. 8 Марта/Народной воли, 62/45

Тел.: +7 (343) 283-13-28; +7 (343) 283-11-07; +7 (343) 283-11-11, факс: +7 (343) 283-13-25

Официальный Web-сайт организатора: www.usue.ru .

Официальный сайт Игры и Евразийского экономического форума молодежи (ЕЭФМ): <http://eurasia-forum.ru>.

Подразделения УрГЭУ, ответственные за проведение Игры: кафедра туристического бизнеса и гостеприимства.

Контактные данные координаторов Игры указываются на странице Игры сайта ЕЭФМ.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.7 из 11

Приложение 1

ЗАЯВЛЕНИЕ УЧАСТНИКА*

Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам стран
ЕврЕвразии, Африки, Латинской Америки и России

Прошу принять мою заявку к участию в Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам стран ЕврЕвразии, Африки, Латинской Америки и России.

Сообщаю о себе следующие данные:

Участник / капитан	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Дата рождения	
	Место учебы	
	Класс/ группа, курс	
	Факультет	
	Кафедра	
	Специальность, специализация	
	Адрес (с почтовым индексом)	
	Контактный телефон	
	e-mail	
	Название команды/ девиз команды	
Научный руководитель	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Ученая степень, звание	
	Вуз (организация)	
	Контактный телефон	
	e-mail	

*Заявление представляется в виде заполнения регистрационной формы участника на специализированном сайте ЕЭФМ

1) Капитан команды регистрируется как «капитан» и в регистрационной форме в разделе «тема работы» указывает название команды/ девиз команды. Остальные участники команды регистрируются как члены команды, указывая в «теме работы» тоже название команды/девиз команды.

2) Направление от организации прикрепляется самостоятельным файлом к регистрационной форме при регистрации капитана команды.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.8 из 11

Приложение 2

ПРОТОКОЛ ЧЛЕНА ЖЮРИ

по оценке ответов команд-участников Международной интеллектуальной игры
по экономическим проблемам стран Евразии, Африки, Латинской Америки, России

г. Екатеринбург

Член жюри: _____
Ф.И.О. – должность

Раунд/ вопрос	Название команды					
	Команда 1	Команда 2	Команда 3	Команда 4	Команда 5	Команда 6
1 раунд – «Разминка»						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Вопрос 4						
Вопрос 5						
Вопрос 6						
Вопрос 7						
Вопрос 8						
Вопрос 9						
Вопрос 10						
Баллы по 1 раунду						
2 раунд – «Большие вызовы» как новая реальность»						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Вопрос 4						
Вопрос 5						
Вопрос 6						
Вопрос 7						
Вопрос 8						
Вопрос 9						
Вопрос 10						
Баллы по 2 раунду						
3 раунд – «Наука, технологии и инновации»						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Вопрос 4						
Вопрос 5						
Вопрос 6						
Вопрос 7						



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.9 из 11

Вопрос 8						
Вопрос 9						
Вопрос 10						
Баллы по 3 раунду						
Конкурс капитанов						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Баллы по 3 конкурсу						
4 раунд – «Цифровизация экономики»						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Вопрос 4						
Вопрос 5						
Вопрос 6						
Вопрос 7						
Вопрос 8						
Вопрос 9						
Вопрос 10						
Баллы по 4 раунду						
Дополнительные вопросы						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Дополнит. баллы						
ИТОГ						

Член жюри

_____ / _____
Подпись / ФИО



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.10 из 11

Приложение 3

ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ ЖЮРИ

об определении победителей Международной интеллектуальной игры
по экономическим проблемам стран Евразии, Африки, Латинской Америки, России

_____ № _____
г. Екатеринбург

Состав экспертной комиссии:

Председатель жюри: Ф.И.О. – должность
Сопредседатель жюри: Ф.И.О. – должность
Члены жюри: Ф.И.О. – должность
Секретарь: Ф.И.О. – должность

Повестка заседания экспертной комиссии:

Определение победителей Международной интеллектуальной игры по проблемам глобального значения, затрагивающим будущее экономики стран Евразии, Африки, Латинской Америки, России.

Оценив представленные ответы, жюри решило:

1. Установить следующие оценки работ участников:

Таблица 1 – Средние оценки участников

№ п/п	Название команды	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов

2. В соответствии с набранными баллами, определить состав победителей:

2.1. Признать победителем Международной интеллектуальной игры по экономическим проблемам стран Евразии, Африки, Латинской Америки, России

_____ Название команды

от организации _____
_____ Название организации

в составе _____
_____ ФИО участников

Признать призером (II место) _____
_____ Название команды

от организации _____
_____ Название организации

в составе _____
_____ ФИО участников

Признать призером (III место) _____
_____ Название команды



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международной интеллектуальной игре по экономическим проблемам
стран Евразии, Африки, Латинской Америки и России

Редакция 1

стр.11 из 11

от организации _____
Название организации

в составе _____
ФИО участников

Председатель жюри	_____ / Ф.И.О. Подпись
Сопредседатель жюри	_____ / Ф.И.О. Подпись
Члены жюри	_____ / Ф.И.О. Подпись
	_____ / Ф.И.О. Подпись
Секретарь	_____ / Ф.И.О. Подпись
	_____ / Ф.И.О. Подпись